

# Einführung in Bridge Base Online (BBO)

## Inhaltsverzeichnis

	Seite:
<b>Teil1: Dokumentation des BC HH-West</b>	
<b>Einleitung</b>	1
Die BBO-Anmeldeprozedur	3
Erläuterungen zu den Querschnittsfunktionen	5
Mitteilungen	5
Verlauf	6
Konto	6
Kommunikation innerhalb von BBO	7
<b>Die wichtigsten BBO-Spielvarianten im Schema</b>	9
<b>Der Einstieg in BBO anhand von Spielvarianten</b>	
Spiel gegen 3 Roboter	10
Spiel mit einem zugeteilten Partner gegen 2 fremde Spieler	12
Spiel mit einem Bridge-Freund gegen 2 fremde Spieler	14
<b>Weitere kostenlose Roboter-Individual-Turniere</b>	15
<b>Einen 4er-Tisch eröffnen und für bestimmte Spieler freihalten</b>	18
Wie findet der Eingeladene wieder an den Tisch, wenn er einmal die Verbindung verloren hat?	20
<b>Die Teilnahme an DBV-Paar-Turnieren</b>	23
Registrierung als BBO-Spieler beim DBV	23
Suchen eines DBV-Turniers	25
und anmelden zum Turnier mit einem Partner	25
<b>Die Teilnahme an HH-West Club-Turnieren (Paar)</b>	27
<b>Nachbetrachtung und Analyse selbst gespielter Turniere</b>	30
<b>Einrichtung eines Team-Wettkampfes mit 2 Tischen</b>	33
<b>Kiebitzen</b>	39
<b>Teil 2: Dokumentation Fröhner</b>	40ff

## Einleitung

Bevor die kostenlose Bridge-Internet-Anwendung BBO in den wesentlichsten Punkten erläutert wird, sollen hier die **positiven und negativen Aspekte dieser Anwendung aufgeführt werden.**

Mit BBO bestehen Bridgespiel-Möglichkeiten

- zu jeder Tages- und Nachtzeit,
- auf jedem **mit dem Internet verbundenen PC /Laptop/Tablet/smarthone**
- vom **Sessel**, (Kranken-) **Bett** oder Garten-**Liegestuhl** aus.

Spiel- Partner und -Gegner können

- allwissende Roboter/Computer,
- fremde Menschen oder
- bekannte Spieler/ Freunde sein.

Es können **klassische Turniere** gespielt werden oder beliebig viele **Einzel-Boards**, deren jeweilige Ergebnisse ggf. mit denen anderer Tische verglichen und gescort werden.

**Es sind auch geschlossene, clubinterne Spiele und Turniere möglich.** Das setzt voraus, dass hinreichend viele Clubmitglieder sich mit den **wesentlichsten Funktionen** des im Folgenden beschriebenen BBO Systems auskennen. **Dazu soll diese Dokumentation beitragen.**

Aus der **Fülle der Partner-Konstellationen**, und Spielvarianten, die innerhalb BBO möglich sind, werden hier als **Einstieg die folgenden 3 Möglichkeiten beschrieben.**

An dieser Stelle sei auf die vielen Erläuterungen, Texte und Videos des **BBO-Germany** (<https://www.bbo-germany.de/index.php>) verwiesen, der auf seinen Internetseiten stets die aktuellen Informationen ( Spielzeiten, Unterrichtszeiten, Video-Einführungen und sonstige notwendige Fakten) bereithält. Unbedingt regelmäßig aufrufen.



Man spielt **allein gegen 3 Roboter/Computer**; ggf. auch im Rahmen eines „Vergleichskampfes/Turniers“, und erfährt am Ende oder am Folgetag dieses Spiels, wie man im Vergleich zu den anderen Turnier-Teilnehmern gescort hat.

- a) Man spielt mit einem vom System **zugeordneten menschlichen Partner** gegen ein anderes unbekannt Paar beliebig viele Boards.
- b) Man spielt mit einem bekannten **Bridge-Freund** gegen 2 bekannte oder beliebige Spieler in der BBO-Welt.

**Anfänger** in Sachen Bridge Base Online (BBO) beginnen mit der Anwendung a) um die **Handhabung des Systems** zu üben und sich an die **Achsenverteilung, die virtuelle Bietbox, die Gefahrenlage und die Dealer/Teiler-Bestimmung zu gewöhnen**. Als Alleinspieler bestimmt er hier das Tempo und hat genug Zeit zu überlegen und sich mit der **Bildschirm-Anordnung vertraut zu machen**.

Die Fälle b) und c) sind ebenfalls schnell zu erfassen, dabei lernt man aber auch die **negativen Aspekte** dieses Systems kennen, wenn man zu fremden menschlichen Partnern an einen Tisch geführt wird:

- Der fremde Partner will einen **belehren**.....  
(Für die Kommunikation am Tisch gibt es eine Text-Eingabezeile) oder
- Spieler **verlassen mitten im Spiel grußlos den Tisch**, wenn sie schlechte Karten haben oder aus anderen unbekanntem Gründen.  
(Das System führt dann einen neuen Spieler heran!)

Aber wie gesagt:

- Man kann insbesondere mit einem vertrauten Partner beliebig viele Boards spielen und die Ergebnisse mit denen anderer Spieler vergleichen...  
**Das übt in jedem Fall die gemeinsame Reizung und das individuelle Abspiel.**
- Man kann allein oder mit einem bekannten Partner in Turnieren spielen (davon gibt es werktäglich 3 vom DBV ausgeschriebene Barometer-Turniere) oder
- als Zeitvertreib mit vier bekannten Spielern sich zu einem Spiel verabreden,
- Und man kann jederzeit eigenständig einen **Teamkampf mit 2 Teams** organisieren.
- Darüber hinaus können auch clubinterne BBO-Turniere organisiert werden, wenn sich ein clubinterner Turnierleiter dazu bereit erklärt.

Alle im folgenden gezeigten Bildschirm-Abbildungen werden vom **Browser Firefox** unter dem **Betriebssystem Windows** gezeigt. Die entsprechenden Bildschirm-Ansichten von **iPad, iPhone, Android-Pad oder -Smartphone** sehen anders aus, enthalten aber auf einer 2. Seite, unter einem entsprechenden **Register**, die Informationen, die ein großer PC-Bildschirm auf einer Seite sichtbar machen kann. **Man muss nur nach ihnen suchen und ein wenig experimentieren!**

Ergänzend sei hier neben unserer **textlich umfangreichen Darstellung** auf die mehr schematische Darstellung von **Herrn Christian Fröhner** verwiesen.

## Die BBO-Anmeldeprozedur

Der BBO- Aufruf lautet: [www.bridgebase.com](http://www.bridgebase.com) .

Bei dem **Erstauftritt** ist eine **einmalige Anmeldeprozedur** erforderlich:

Dazu gibt es unter [www.bbo-germany.de/index.php](http://www.bbo-germany.de/index.php) , neben vielen anderen Einführungs-Videos auch eins für diese Anmeldeprozedur.

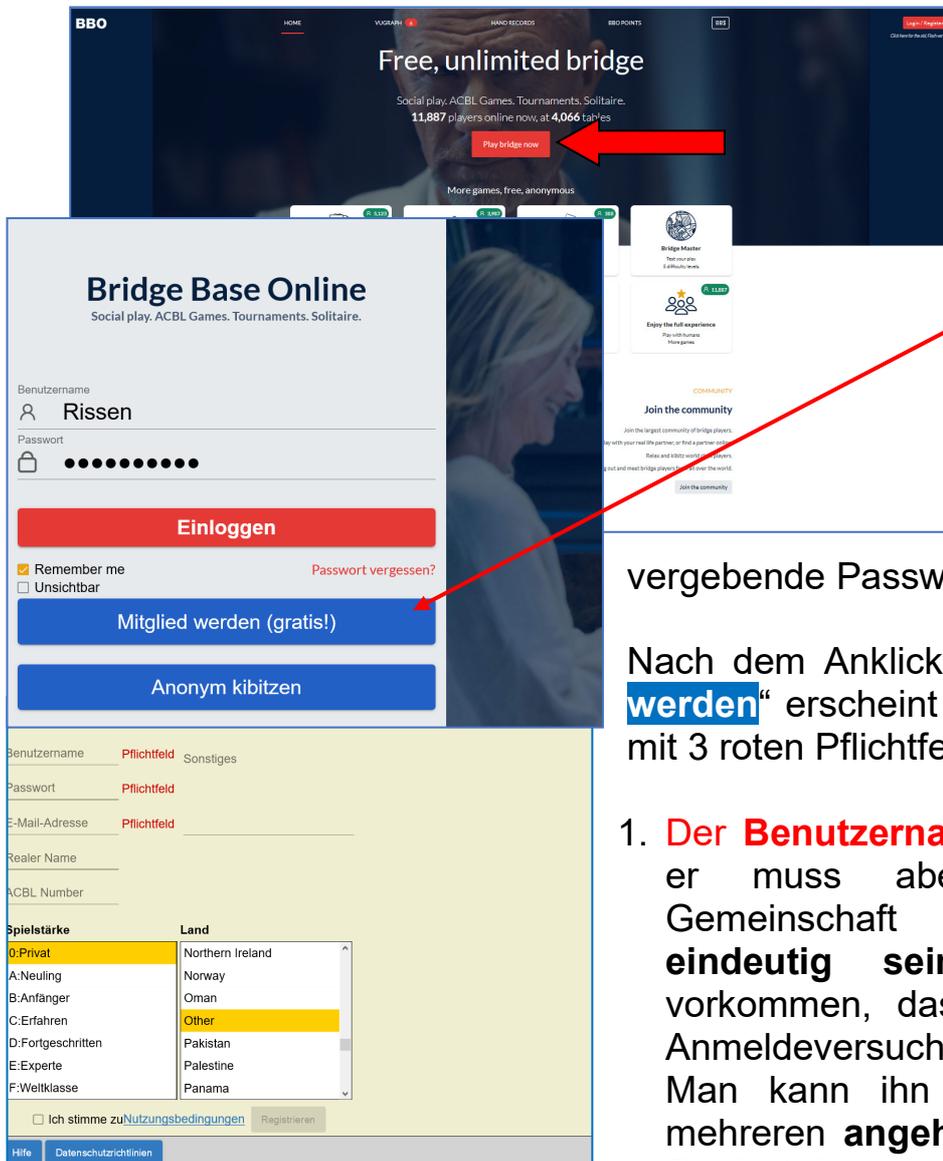
Nach dem Klicken von „**Login**“ öffnet sich das folgende Fenster:

Beim 1. Besuch von *Bridge-Base Online* muss man kostenlos **Mitglied werden**.

Das **Remember me** Feld sollte angehakt bleiben, damit das im Folgenden zu vergebende Passwort gespeichert wird.

Nach dem Anklicken des Buttons „**Mitglied werden**“ erscheint folgende Anmelde-Maske mit 3 roten Pflichtfeldern:

1. **Der Benutzername** kann beliebig sein; er muss aber in der Spieler-Gemeinschaft von Bridgebase **eindeutig sein**. Daher kann es vorkommen, dass der Name beim 1. Anmeldeversuch nicht akzeptiert wird. Man kann ihn dann mit einer oder mehreren **angehängten Ziffern oder Buchstaben** eindeutig machen.



2. Das **Password** kann ein beliebiges sein und muss **wiederholt/bestätigt** werden.
3. Eine **E-Mailadresse** ist erforderlich.
4. Ein **realer Name** ist **freiwillig**, wird aber vom DBV für seine Turniere gewünscht.
5. Für die **Nationalität** und
6. **Spielstärke** sind die Möglichkeiten vorgegeben. Für beide Angaben gibt es einen **Wertevorrat**, aus dem man das Zutreffende durch Markierung wählt, wenn man den **kleinen senkrechten Pfeil** rechts im jeweiligen Feld anklickt.
7. **Die Nutzungsbedingungen** sind per Haken zu akzeptieren.
8. Unter **Sonstiges** gibt man die eigenen, wichtigsten **Konventionen** an, **möglichst in Englisch**;  
z. B.  
5 majors, 1 NT =15-18; Stayman, Transfer to all colors,  
2 minors = strong; 2 majors = weak two, RBKC (30/41/2/2+)  
After agreement: Bergen and Ghestem;

Jetzt nur noch den **Registrieren** -Button drücken.

Wenn der gewählte Benutzername **nicht eindeutig in der BBO-Nutzer-Gemeinde** ist, kehrt das System in die vorige Maske zurück und Sie probieren es mit einem neuen Namen bzw. einem angehängten Buchstaben oder angehängten Ziffern.

**Wenn Passwort und Name für BBO eindeutig sind, erhält der Anwender eine an die genannte E-Mail-Adresse gesendete Mail, mit der er über einen darin enthaltenen Link (der anzuklicken ist!) BBO mitteilt, dass der Angemeldete auch der Inhaber der E-Mailadresse ist und darüber zu identifizierbar ist.**

Wenn Sie sich später BBO erneut aufrufen und sich einloggen, erscheint die folgende BBO-Maske (s.u.) mit Ihrem Benutzernamen und Ihrem Passwort, das Sie nur noch durch das **Einloggen** - Feld bestätigen müssen.

Bridge Base Online (Version 5.1.6)

**Bridge Base Online**  
Casual Games. ACBL Tournaments. Solitaire.

Benutzername: Rissen

Passwort: ●●●●●●●●●●

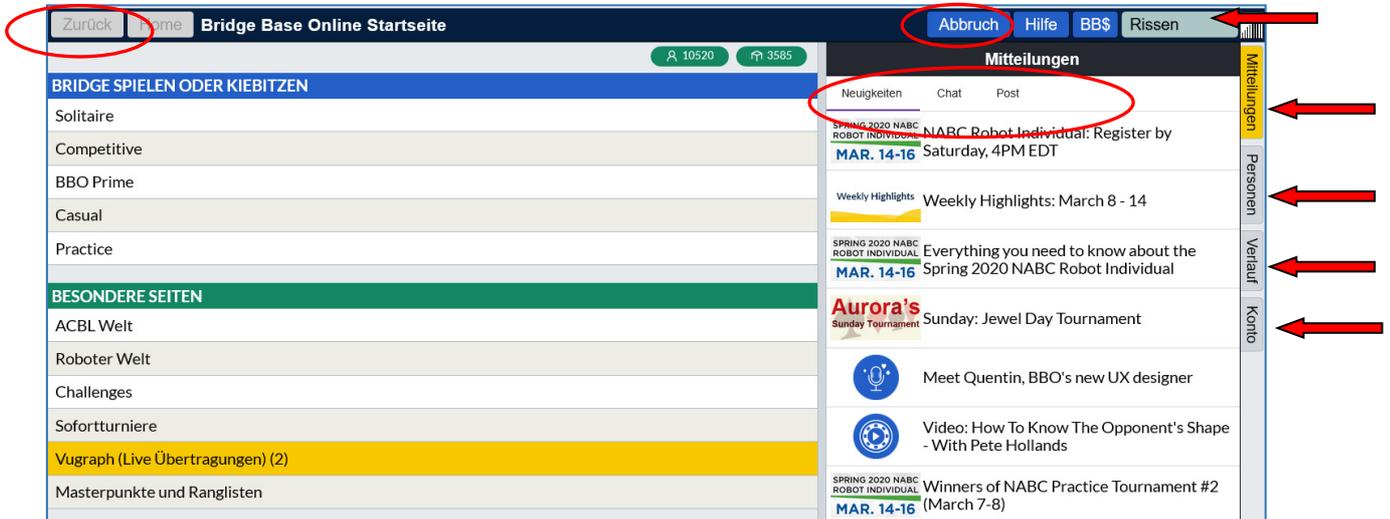
Remember me

Unsichtbar

[Passwort vergessen?](#)

## Erläuterungen zu den Querschnitts-Funktionen/Registern

Dies ist die **Bridge-Base Online Startseite**, auf der Sie entscheiden, was Sie tun möchten: **Spielen, kiebitzen oder besondere Seiten/Aktionen aufrufen**, dazu später.

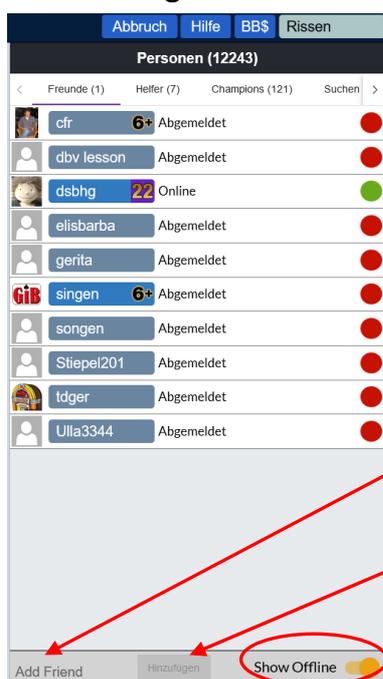


Die roten Pfeile in der Abbildung oben rechts haben in absteigender Folge diese Bedeutung:

➔ Der Name **Rissen** ist der vom Spieler gewählte in der BBO-Community. Er ist in dieser Gemeinschaft einmalig und damit eindeutig; links daneben gibt es den **Abbruch**-Button, der BBO komplett schließt; nicht zu verwechseln mit dem **Zurück**-Button (ganz links), der nur die letzte Aktion rückgängig macht.

➔ **Mitteilungen**, enthalten diverse Informationen, die innerhalb von BBO ausgetauscht werden. Hier erhält man z.B. im Bereich **Post** die Turnierergebnisse von gespielten Turnieren. Unter **Neuigkeiten** werden z.B. Terminverschiebungen veröffentlicht und unter **Chat** stehen private Mitteilungen von Personen.

➔ In **Personen** werden die BBO-Namen von Freunden und Bekannten gespeichert. Das erfolgt über das **Add Friend**-Eingabefeld und dem danebenstehenden Feld **Hinzufügen**. Das hat den Sinn, dass man sofort erkennen kann, wer sich von diesen Personen gerade im System aufhält: (**grüner Punkt**) oder z.Z. nicht eingeloggt/offline ist (**roter Punkt**). Letztere erkennt man nur, wenn man den **Regler** (unten rechts im Bild) nach **rechts=gelb** schiebt, um **alle** Einträge zu sehen.



Mit **gelbem Punkt** sind die Personen gekennzeichnet, die im Moment in einem Spiel/Turnier engagiert sind.

So kann man die mit **grünem Punkte** gekennzeichneten Freunde unmittelbar zu einem Turnier einladen, ihnen eine **BBO-Nachricht** senden oder ihr **Profil** einsehen, wenn man den Namen anklickt: hier das von *Stiepel201*.

Es empfiehlt sich, unter Notizen den echten Namen zu vermerken, da man aus den sog. BBO/Nick-Namen selten die wahren Namen ableiten kann und diese zu häufig vergisst.

➔ Verlauf

**Während eines Spiels oder Turniers** sollte man immer das Register **Verlauf** aktiviert haben. Auf der rechten Bildschirmseite öffnet sich dann das nebensehende Bild, das die Reizung, das Ergebnis und die Bewertung des/der abgelaufenen Spiele zeigt (**Mein Tisch**).

Darüber hinaus kann man über

**Andere Tische** auch sehen, wie das Board von anderen Personen gespielt wurde. Als Summe ergibt sich der **Score über die gespielten Boards**

➔ Konto

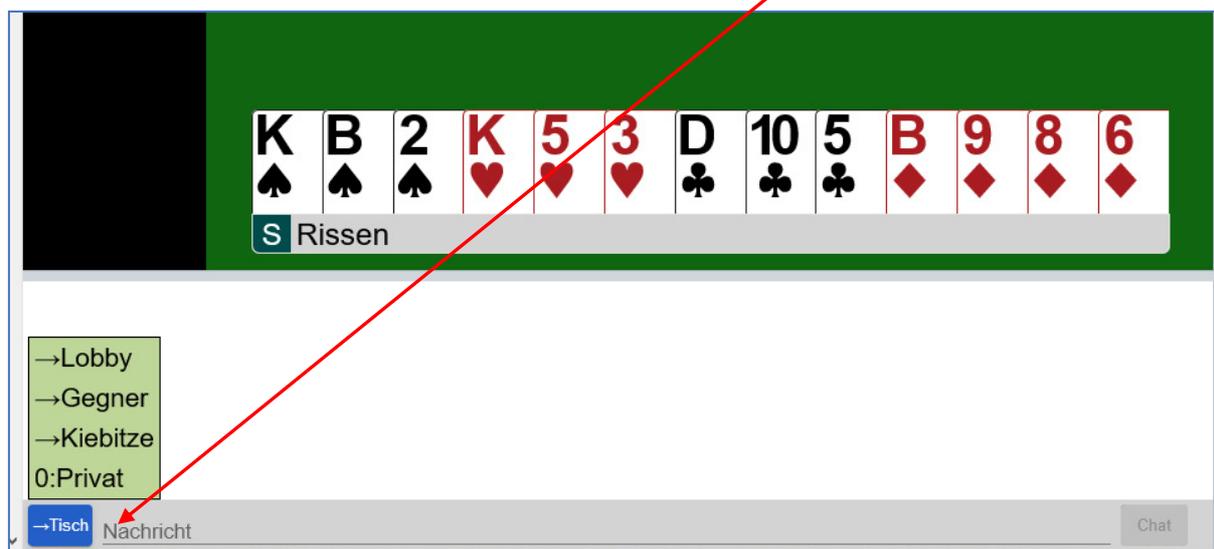
Hier kann man die eigenen Profildaten **jederzeit** verwalten, ein Bild dem eigenen Namen zufügen, die innerhalb von BBO erspielten Masterpunkte erfragen und eine **eigene Konventionskarte** generieren, die während des Spiels Verwendung findet.

## Kommunikation innerhalb eines Spiels

Die unterste Zeile im BBO-Bildschirm ist die **Nachrichtenzeile**. ←

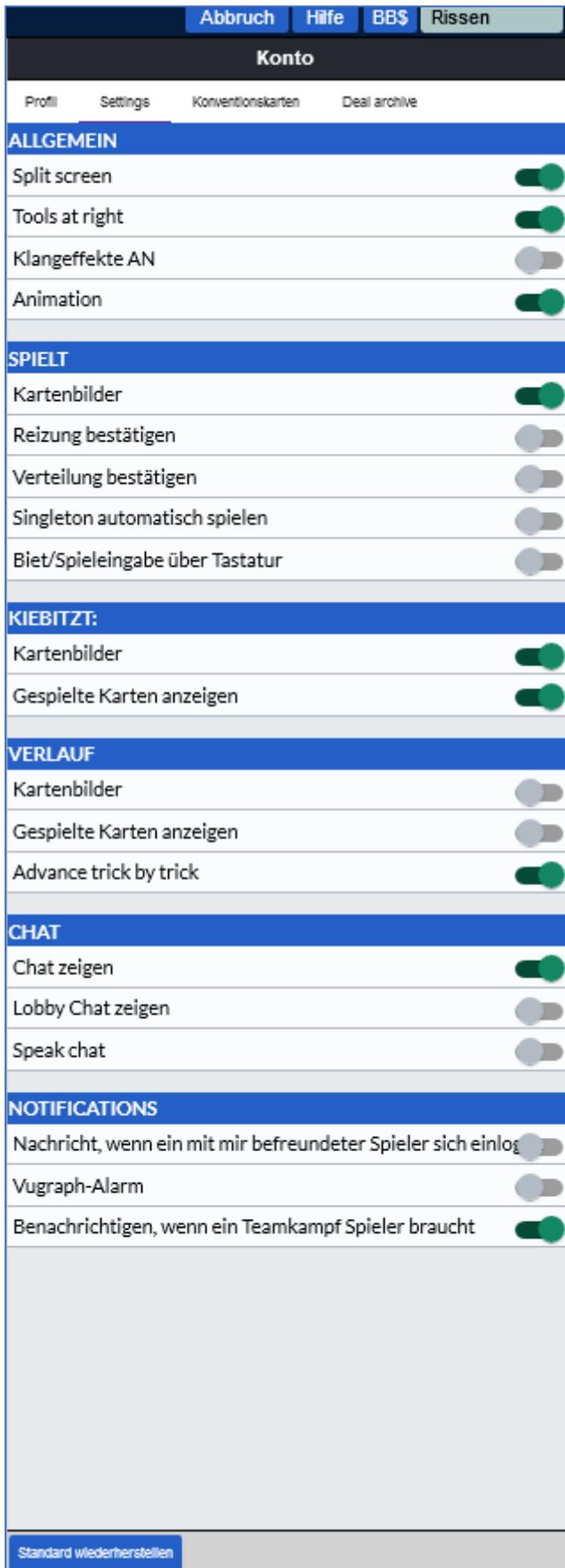
Dort gibt man seine Text an den jeweiligen Adressaten ein.

Vorher ist aber darauf zu achten, dass der richtige Adressat ausgewählt wurde; davon gibt es maximal 5, die durch Anklicken des blauen Feldes erscheinen, je nachdem wo man sich z.Z. innerhalb von BBO aufhält

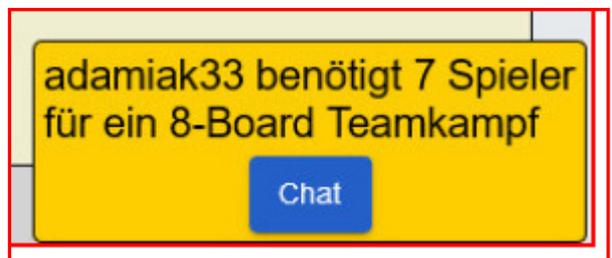


1. Klassische Voreinstellung ist der **Tisch**. Den adressiert man, wenn man **alle 4 Teilnehmer des eigenen Tisches** informieren will. Z. B., dass man das nächste Spiel nicht mehr mitspielen wird: „my last“ und dann, wenn das laufende Board fertiggespielt ist, sich mit „Thx all, bye“ verabschiedet. Oder man bittet um eine kurze Pause: „just a minute“...
2. Den **Gegner** adressiert man, wenn man neidlos anerkennen will, dass er ein schwieriges Spiel gut gespielt hat (wdp), oder, wenn man als Tisch-Chef (Krone!) ihn ermahnen will, auf Beschimpfung oder Belehrung seines Partners zu verzichten....
3. **Kiebitze** steuert man an, wenn diese als Zuschauer bei der Tischeröffnung zugelassen wurden und sie mit den Spielern chatten dürfen. Das kommt bei Turnieren eher selten vor, wohl aber bei Unterrichts-Spielen.

4. Hinter der **Lobby** verbergen sich alle z.Z. im BBO eingeloggten



Spieler. An diese könnte eine **Suchanfrage für einen weiteren Mitspieler** ergehen, wenn das System keinen fremden Mitspieler automatisch an den Tisch führt oder man gezielt für ein Teamturnier an einen speziellen Tisch einlädt...z.B.



Diese sogenannten Chats kann man als Empfänger **auch begrenzen:**

Unter **Konto** und **Settings** findet man die entsprechenden Schieberegler /Parameter: siehe Abbildung.

- Man kann den lästigen **Hinweis** ausschalten, wenn sich ein unter Personen eingetragener Spieler einloggt
- Man kann den **Lobby-Chat** ausschalten,
- Man kann bei Schulungen den **Speak-Chat** einschalten usw., usw.

Die wichtigsten BBO-Spielvarianten,

