## Team-Wettkampf einrichten

d. h. 2 Teams spielen gegeneinander, so wie man es von den HH-Landes-Liga-Spielen kennen....

Für die **Team-Mitglieder** sollten sich zu Spielbeginn im Bereich COMPETITIV aufhalten und auf die **Einladung des Teamleiters=Turnierleiters warten**.

Sie werden nach Annahme der Einladung zusammen mit einem von TL zugeordneten Partner als Paar an einen Tisch geführt, ihre Team-Partner mit einem gegnerischen Paar an einen anderen Tisch.

Die Kommunikation am eigenen Tische erfolgt wie gewohnt über die Chatadresse **Tisch**.

Probleme am Tisch, an dem der TL sitzt, können diesem also direkt über den Tisch-Chat übermittelt werden, bzw. er sieht diese ja selbst.....



Die Spieler am **Tisch ohne TL** können diesen nur über das Öffnen des **Funktionsfeldes** oben links erreichen und ihr Problem schildern...(wenn z.B. ein Spieler nicht mehr anwesend ist und neu eingeladen werden muss...)

**Der Turnierleiter** startet von der BBO-Startseite über Competitiv zu Teams.

lie lealing			
In Cang			Suchen Löschen
#552 Teams ćanakkale Briħ kulļbļ 16 Boards - IMPs			
	matural 7	hdf17	Dista nohme
	maryarr	umuthoca48	Platz henme
	ACA 17	tuncay_55	
	AGA 17 4	tfancik	
#207 Teams chy1 vs chy2 14 mai 12 Boards - IMPs			
	Distr sales	Platz nehme	Distanshme
	Platz nenme	Platz nehme	Platz henme
		Platz nehme	
	Platz nenme	Platz nehme	Platz nenme
#416 Teams la colle 8 Boards - IMPs			
	Dietz nehme	Platz nehme	Dista nohme
	Platz henme	Platz nehme	Platz henme
		Nuccia45	
	tinascalfi	Platz nehme	
#173 Teams BCG			
	#552 Teams ćanakkale Briħ kulļbļ 16 Boards - IMPs #207 Teams chy1 vs chy2 14 mai 12 Boards - IMPs #416 Teams la colle 8 Boards - IMPs	#552 Teams A‡anakkale Briŧ kulżbż         #552 Teams Ňanakkale Briŧ kulżbż         16 Boards - IMPs         #207 Teams chy1 vs chy2 14 mai         #207 Teams chy1 vs chy2 14 mai         12 Boards - IMPs         Platz nehme@         #416 Teams la colle         8 Boards - IMPs         Platz nehme@         #416 Teams la colle         8 Boards - IMPs         Platz nehme@         #173 Teams BCG	#552 Teams A‡anakkale Briŧ kulŽbŽ         #552 Teams A‡anakkale Briŧ kulŽbŽ         mafya17       hdf17         umuthoca48         AGA 17       tuncay_55         tdack       Platz nehme@         Platz nehme@       Platz nehme@         tdack       Platz nehme@         tdack       Nuccia45         Platz nehme@       Platz nehme@         ttinascalfi       Platz nehme@         #173 Teams BCG       tuncay_55

Mit **Neuer Teamkampf** startet der TL die Generierung des Turniers: Die **Identifizierung** umfasste einen **Titel** (z.B. HH-West 16 Boards). Er wird später vom System mit einem Vorspann **#xxxxTeams** zwecks Eindeutigkeit ergänzt. S.o.

Die **Beschreibung** kann das Spiel mit **+private+** als **private Veranstaltung** definieren oder als **offenes Turnier** für jedermann mit **beliebigem Text**. Die **2 Teams** erhalten wie gewohnt jeweils **einen Namen**.

Neuer Teamkampf	×	Danach werden die <b>Optionen</b> gewählt:				
Identifizierun Optione	n Plätze reservieren	Im Scoring -Modus ist das Wichtigste				
Scoring-Modus	Quelle für Verteilungen	die <b>Anzahl</b> der zu spielenden Boards zu bestimmen: die Auswahl liegt				
<ul> <li>IMPs</li> <li>Board-A-Match</li> <li>Total points</li> <li>Boards</li> <li>8</li> </ul>	<ul> <li>Beliebige Verteilungen verwer</li> <li>Gespeicherte Verteilungen ve</li> <li>Verzeichnis wählen</li> </ul>	<b>zwischen 8 und 32</b> . Für die <b>Verteilungen</b> kann man sich auf den Generator verlassen und bei den <b>Optionen</b> kann man die nebenstehenden Parameter zulassen oder abschalten. Den Zwischenstand zu				
Optionen		Zeigen erscheint sinnvoll.				
<ul> <li>Kiebitze zulassen</li> <li>Kiebitze erlauben, r</li> </ul>	nit den Spielern zu chatten	Identifizierung Optionen Plätze reservieren				
Zwischenstand zeic	ien .	Plätze reservieren (optional)				
< Neuer Tea Uvenn	mkampf Schließen Home Teams Im Gang	Nord       West     Ost       Süd       Team 2				
man die Tisch 1	#3133 Teams Test # Boards - MPs	Nord				
Kiebitze aus- schaltet, erscheinen 2 Ver	<ul> <li>bitze</li> <li>s-</li> <li>naltet,</li> <li>scheinen 2 Verbots-Schilder</li> </ul>	West Ost				
Die <b>Plätze</b> kann Personen <b>reserv</b> BBO-Namen ber wäre es, wenn di sich bereits im Be	man für <b>bis zu 8</b> bekannte ieren, indem man die eits einträgt. Am besten e betreffenden Personen ereich <b>Competitiv</b>	Neuer Teamkampf Schließen				

aufhalten würden, da man sie dann in der **Personen-/Freunde-Liste** sehen kann, und so das "Vorschlagswesen" des Systems nutzen. Andernfalls ist darauf zu achten, dass die BBO Namen für eine funktionierende Reservierung auch korrekt sind.

Ist das Turnier als **+private+** klassifiziert worden, erscheinen später Schlösser auf den unbesetzten Plätzen und jeder interessierte Fremde benötigt die Zustimmung des **Turnierleiters**. Das hat den Vorteil, dass bei kurzzeitigem Verbindungsverlust nicht blitzschnell Fremde an den Tisch kommen können...

Veröffentlicht wird dieses Turnier mit dem **nochmaligen Klick** auf Neuer Teamkampf.

Damit gehen die **Einladungen an die benannten Spieler** raus! Für sie öffnet sich das gewohnte Erscheinungsbild:

Ein Klick auf das **Team-Feld**, zeigt im Wechsel die Scores der gespielten Boards an. Für den eigenen Tisch sieht man die Entwicklung besser unter dem Register **Ablauf**: In den vergangenen 6 Spielen hat dieses Paar nur 7 IMPs erspielt. Wenn man die Ergebnisse des Komplementär-Tisch sehen will, klickt man auf den **Team-Button** und dann auf **anderer Tisch**.

Da erkennt man z.B., dass das Board Nr. 3 einmal 4• -1 gespielt wurde und am anderen Tisch 4• gemacht.



Für den **Turnierleite**r erscheint ein **zusätzliches Register** für die Zeit des existierenden Wettkampfs. Dahinter verbergen sich eine Fülle von Aufgaben und Funktionen:



Den **Anruf eines Spielers** mit der Problemschilderung erhält der Turnierleiter in einem entsprechenden Bereich rechts unten. Der TL kann selbst kann über die **Chat-Adresse Turnier** alle 8 Teilnehmer ansprechen.

• Der TL wird **in der Sache** angerufen (z.B. kein Alert, Bluff o.ä.), mit der möglichen Konsequenz, den Score berichtigen zu müssen aber auch

bei technischen Problemen. Diese können z. B. sein:



Ein Spieler meldet sich ab. verschwindet oder verliert dauerhaft die Verbindung und kommt nicht mehr an den Tisch. ein Dann muss Ersatzspieler her: entweder den an eigenen Tisch oder an den Partner-Tisch. Man kann den Ersatzspiele aus einem Pool von Ersatzspielern einladen, oder warten,

sich

einen

## Fremdspieler meldet.

Es empfiehlt sich bei Platzverlust im Bereich Competitiv zu warten, bis der TL eine neue Einladung verschickt. Denkbar ist auch, über die **Team-Turniere**, **die im Gange** sind, den alten Tisch aufzusuchen und den reservierten Platzt per Klick wieder einzunehmen.

		verlauf				
Mein Tisc	h Anderer Tisch	Kürzlich	Kürzlich gespielte Hände			
Board	Ergebnis	Wir	Sie	Wir	Sie	
1	1SAN=	90		4		
2	3SAS+1	630		1		
3	5 <b>♥</b> E-1	100		6		
4	2 <b>♥</b> ₩+1		140		1	
5	2 <b>♦</b> S+2	130				
6	3 <b>♠</b> E=		140			
7	3 <b>♦</b> S+1	130		1		
8	2SAE=		120		1	
12 2						
Mariebrab 4+						

Während des Spiels empfiehlt sich, das Register Verlauf zu aktivieren, weil man dabei bereits die Score-Entwicklung verfolgen kann.

bis

Die vorgegebene Zahl an Boards wird von beiden Tischen gespielt.

Es gibt keine 2. Runde! Das entspricht durchaus den Gepflogenheiten beim HH/HB-Liga-Turnier, wenn die beiden Teams sich darauf einigen, in derselben Tischbesetzung auch die 2. Runde mit den nächsten 16

## Boards zu spielen.

So kann man die Zahl Boards von vornherein höher wählen und ohne Wechsel dennoch ein aussagefähiges Team-Ergebnis ermitteln

Wenn beide Tische ihre vorgegebenen Spiele (in diesem Fall 8) absolviert haben, erscheint die **Ergebnisliste** Man findet sie später aber auch später unter *Verlauf* und *Kürzlich gespielte Turniere* wieder.

	Verlauf					Mitt		
	< ndere	derer Tisch Kürzlich gespielte Hände Kürzlich gespielte Turniere >			eilun			
	#	Titel	Score	Rang	Maste	Preis <sup>/</sup>	jen	
4	6586	#6586 Teams BC West Sonn	21 90 IMPs	1			P	Ein
	919465 <sup>,</sup>	Free Just Declare Daylong (≬	30.93%	1051 <sup>-</sup>			ersonen	Klick
	920414:	Arena Challenge	-1160.00	2				dieses
	920385:	Arena Challenge	27.00 IMPs	1				Turnier eröffnet
	6382	#6382 Pairs MP BBO-Germa	48.43%	36			Ver	den
	23	#23 Pairs MP CLOSED BBO	35.16%	77			lauf	Verlauf aus Sicht
	6712	#6712 Teams BC West	10.00 IMPs	1			x	
	910513	Free Just Declare Daylong (№	45.02%	7866			onto	Spielers



Unter *Ergebnisse* kann er dann die Ergebnisliste nochmals aufrufen und sich sogar den Spielverlauf (hier am Board 13) ansehen, wenn man kontinuierlich den *Nächster Stich-Button* drückt...

Darüber hinaus kann man sich die

**Double-Dummy-Analyse** anzeigen lassen, wenn man die stilisierte Funktionsleiste oben links anklickt.

Die Analyse ist wie folgt zu interpretieren: Bezogen auf den realisierten Endkontrakt (4♥) von S

könnte der Alleinspieler **1 Überstich** machen, wenn das Ausspiel von W 9♥, 6♥,6♣, 5 ♠, 2 ♠, 7,6,4 oder 2 ♣ wäre. **2 Überstiche machen**, wonn das Ausspiel K. B. 4 oder 2 ♣

wenn das Ausspiel K, B, 4 oder 2 • gewesen wäre.



Die gespielten V**erteilungen** kann man für spätere Aktionen (Turniere, Schulungen) sichern, in dem man die **Expor**t-Funktion aufruft und die **Verteilung speichern** unter **Konto** im **Deal archiv** und dort im Verzeichnis **Lieblings Hände** oder in einem neu anzulegenden Ordner/folder.

An Mitglied versenden Verteilung speichern als × Mißbrauch-Bericht versenden Verteilung speichern als Titel Unbenannte Verteilung Handviewer-Link VERZEICHNIS WÄHLEN + Hand-Editor Meine Lieblings-Hände Untitled folder Î Konto Profil Settings Konventionskarten Deal archive VERZEICHNIS WÄHLEN + Meine Lieblings-Hände Untitled folder