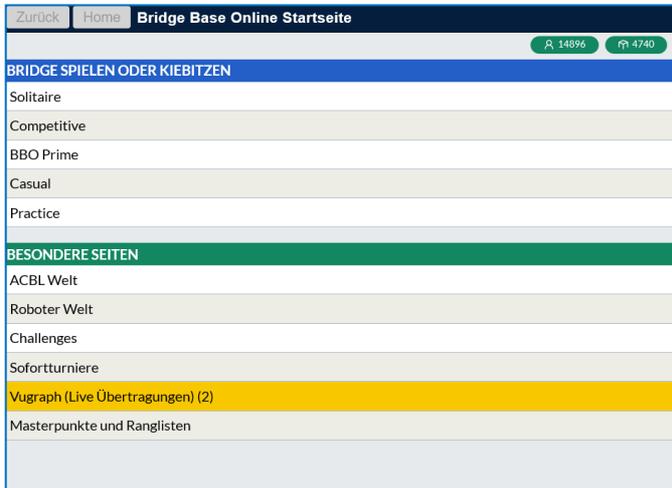


Der Einstieg in BBO

Fall a) Man spielt allein gegen 3 Computer; ggf. auch im Rahmen eines Individual-Turniers, und erfährt an dessen Ende bzw. am Folgetag, wie man im Vergleich zu den anderen Teilnehmern gescort hat.



Innerhalb der beiden großen Anwendungsgruppen (Spielen und Kiebitzen und Besondere Seiten) entscheiden wir uns für Solitaire, da wir letztlich ein Solo gegen den Rechner spielen.

Diese Boards werden von vielen anderen Personen auch gespielt, so dass sich eine **Quasi-Individual-Turniersituation** ergibt!

Unter diesen Solitaire-Spielarten entscheiden wir uns im 1. Übungsspiel für „Bridge 4 Spiel starten“

An dem sich öffnenden Bildschirm sind die wesentlichsten Elemente des Spiels deutlich zu erkennen:



Der Spieler/Ich, sitzt immer „unten“ und hat seine 13 Karten direkt vor sich. Genau wie im echten Spiel. Das sagt **prinzipiell noch nichts über seine N/S bzw. W/O Position aus**. Aber in diesen 4 Übungsspielen ist „unten“ = Süd; dann ist „oben“ Nord!

Das rot eingekreiste Feld mit der 1 **symbolisiert den Tisch** und sagt, dass man das **Board 1** spielt. Das T für **Teiler/Dealer** steht „oben“ und ist in diesem Fall Nord. Mein Partner ist der Teiler und hat gepasst.

Die 4 eingezeichneten **Tischseiten sind weiß**, d.h. keine Seite ist in Gefahr. Rot würde die Gefahrenlage signalisieren....

Mein rechter Gegner hat 1 ♥ geboten, was in dem kleinen Feld alertiert wird. **Ich werde 2 SA bieten** für die beiden Unterfarben und mein Partner wird 3 ♣ sagen. Die bringen wir locker nach Hause...Der erzielte Score beträgt dann 110 und steht dann im **Score-Feld**, in dem z.Z. noch die Anfangs-Null steht.

Diese 4 Spiele dienen **allein der Gewöhnung** an das **Erscheinungsbild** des Tisches, der Bietbox, der Gefahrenlage und der Position des Dealers, bevor man sich an einen virtuellen Tisch setzt, der von realen Personen gesteuert wird.

Zu Fall b) Man spielt beliebig viele Boards mit einem zugeteilten, **menschlichen Partner** gegen ein anders Paar in der Bridge-Base Welt.

In der Auswahl- Maske klickt man **Casual** an und in der sich öffnenden Maske „Bringe mich zu einem

freien Platz“

Board	Ergebnis	Wir	Sie	Wir	Sie
13	4♥W+3		710	0.6	
14	4♠Wx=		590		11.8
15	5♣E+1		420		3.1
16	3SAS-1		50		2.9
17	3♠S=	140		0.7	
18	2♠Sx-1		200		3.3
19	4♣E-1	100			0.1
			12.2		38.1

Ich, der Spieler „*Rissen*“ sitzt, wie bereits gesagt, immer „unten“, in diesem Fall auf Süd. Es wird das **Board 20** gespielt und der **Dealer/Teiler (D/T) ist West**. Das quadratische Tischsymbol ist auf allen **Seiten rot**, d.h. **alle sind in Gefahr**. Mein Partner (Nord) nennt sich *61tr06*.

Wenn ich auf seinen Namen klicke und dann **Profil** auswähle, öffnet sich sein Profilfenster, das etwas über die Person sagt und in der Regel auch die wesentlichsten Aspekte seines Systems. (Transfer, weak two,...)

Nord, mein Partner, ist als nächster Bieter an der Reihe.....

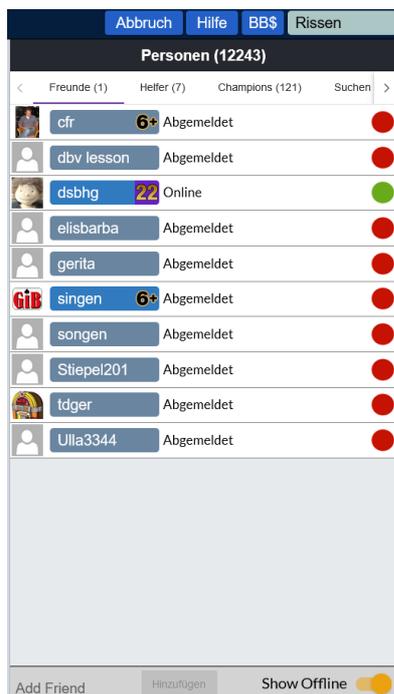
Auf der rechten Seite sollte die die Funktion „**Ablauf**“ angeklickt sein. Auf ihr sieht man die **vergangenen Spiele** dieses Tisches, die Kontrakte und die Scores. Das vorige Spiel Nr. 19 hat E/W mit 4 ♠ -1 in Gefahr verloren, so dass unsere Achse 100 MP erhalten hat. Das ist für O/W aber nicht schlecht, da N/S 4 ♦ (=130) hätte spielen können. Dafür erhalten die Gegner 0,1 IMPs.

Wie andere Gruppierungen das Board 19 gespielt haben, erfährt man, wenn man auf „**Andere Tische**“ in der obigen Leiste des „**Verlauf**“-Fensters drückt.

Dieses Spiel geht immer weiter, bis man den Tisch verlassen möchte. Denn hier wird kein Turnier mit fester Board-Zahl gespielt, sondern just for fun.

Das **Verlassen des Tisches** sollte man in der unteren **Nachrichten**-Zeile mit „my last“ ankündigen und nach dem letzten Board mit „Thx all, bye“ über „**Zurück**“ den Tisch verlassen.

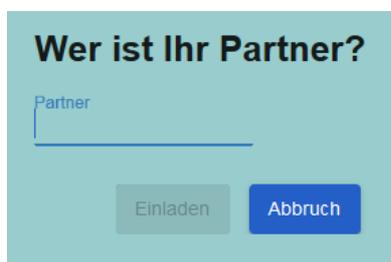
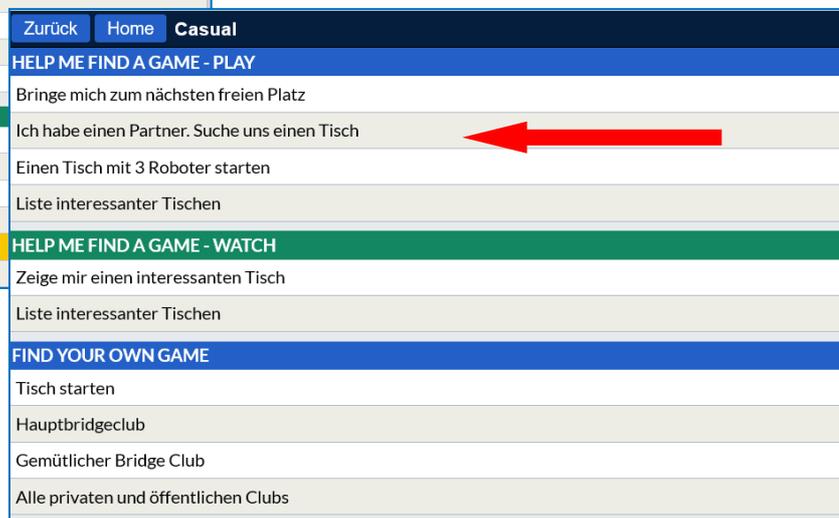
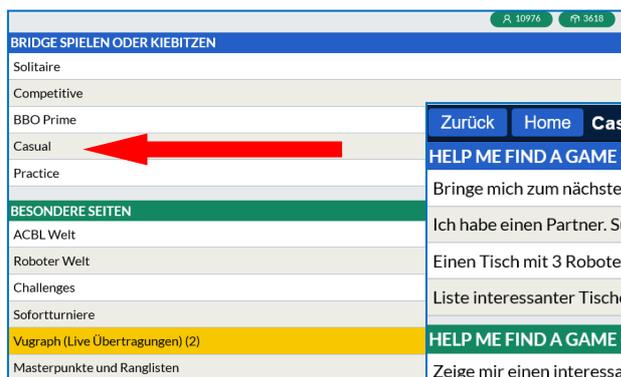
Zu Fall C: Man spielt mit einem bekannten **Bridge-Freund** gegen 2 beliebige Spieler in der BBO-Welt.



Wenn ich mit einem Bridge-Freund als Partner spielen möchte, muss dieser

- ein eingetragener Nutzer von BBO sein
- er sollte in meiner Liste der **Personen** als Freund gelistet sein, und zwar mit seinem BBO-Namen und
- sich zur selben Zeit in BBO befinden, denn sonst kann er meine Spiel-Einladung nicht unmittelbar annehmen: d.h. er muss eine **grüne Markierung** in der Personen-Liste haben.

Es ist daher ratsam, alle meine **potentiellen BBO-Partner** in dieser Liste führen. Ein rotes Kennzeichen sagt nur, dass diese Person z.Z. nicht in BBO eingeloggt ist.



Anklicken von **Casual** und „**Ich habe einen Partner, Suche uns einen Tisch**“

Auf die Frage, wer mein Partner ist, gebe ich dessen BBO Namen ein und das System meldet dem Freund, dass er von mir (*Rissen*) als Partner zu einem **Paarturnier** eingeladen wurde und ob er die Einladung annimmt. Wenn der Freund das bejaht, werden wir als Paar an einen Tisch geführt, an dem ein Paar fehlt. Das Spiel kann, wie bereits beschrieben, beginnen.....

Hier hat „*Stiepel201*“ „*Rissen*“ eingeladen, an einem Tisch zu spielen.

Wenn *Rissen* mit **ja** akzeptiert, springt das System beide an einen Tisch, an dem *Stiepel201* und *Rissen* sich als Partner gegenüber sitzen. Egal ob als E/W oder N/S.

Rissen könnte **Stiepel201** auch über einen *privaten Chat* eine Bitte um 30 Minuten Zeitaufschub bitten... Er solle es dann nochmal versuchen.

Sollte *Stiepel201* noch nicht in *Rissens* Personenliste stehen, so kann er es mit dem Button „**Befreunden**“, ihn dorthin aufnehmen....